

项目验收报告

项目名称	郑州商代都城遗址博物院可移动文物数字化保护利用项目	建设地点	郑州商代都城遗址博物院
建设单位	郑州商代都城遗址博物院		
承建单位	北京森泰英睿传媒科技有限公司		
设计单位	河南盛高信息科技有限公司		
监理单位	河南赛博信息工程监理有限公司		
项目建设内容： 1) 藏品数字化 通过三维激光扫描、结构光、摄影测量、3D建模等技术，实现文物的空间、影像、纹理的数据采集与建模。为文物修复、研究和展示、文创设计等提供丰富资源和必要辅助。 2) 藏品数字化展牌 藏品数字化展牌是为了更好地展示藏品信息，扩展展览内容的深度和广度，同时为了满足观众对藏品介绍日益增加的需求，研发的一套操作简单，实用、交互性强的数字化展示设备，在有限的空间内，把文物信息最大化的表现出来，展示在观众面前，让所有人各取所需，通过数字化填补基本陈列手段的不足，解决常规展览中不能解决的问题，既方便了观众，又使游览充满知识性和趣味性，增强博物馆展览效果，提高博物馆公众服务水平。 3) 互动答题系统 互动答题系统将知识寓教于乐，与乐趣、智力、科技效果融为一体，集宣传展示、游戏互动、触摸答题为一体，观众通过触摸屏以简单易懂的操作方式让观众进行历史知识的互动，增加观众体验互动的乐趣。 4) 门户网站 门户网站充分发挥互联网门户特点，是博物馆发挥文化传播、社会教育、公众服务功能的主要途径，帮助观众全面、快速了解博物馆的相关信息，方便观众合理规划行程，同时对博物馆进行线上宣传与展示。 5) 透明屏展柜展示系统 利用透明屏技术和三维动画视频，生动展现郑州商代都城遗址中出土陶器的使用场景和具体用途，增强观众的参与感和理解度。通过高科技手段，使古代文物“活”起来，提升博物馆的教育意义和吸引力。制作高精度、逼真的三维模型，展示陶器的外观、结构细节。通过动画模拟陶器的使用过程、使用场景及功能演示，让观众直观理解。 6) 商都 AI 互动打卡 该系统结合人工智能技术和文博展览需求，旨在为用户提供更丰富、更个性化的参观体验。通过 AI 技术的应用，使得参观者可以通过拍摄照片进行打卡，记录每一次与文物互动的精彩瞬间，同时系统还能根据用户的			

面部特征，提供个性化的互动体验，增强用户的参观乐趣和沉浸度。该系统的开发将大大提升郑州商代都城博物院数字化水平，提升博物院的品牌形象和吸引力。

7) 基础设施

基础设施包含 1 台服务器主机；1 台云服务器；1 台管理计算机

验收结论：

验收组听取了建设单位项目情况介绍、承建单位项目实施汇报、监理单位与设计单位的工作汇报，检查了系统及设备安装、运行情况，审阅了相关资料，经质询和讨论，一致同意该项目通过初步验收。

承建单位（盖章）

承建单位代表：

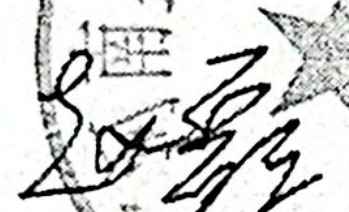


项目专用章

日期：2025.3.27

设计单位（盖章）

设计单位代表：



日期：2025.3.27

监理单位（盖章）

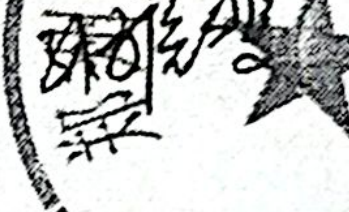
监理单位代表：



日期：2025.3.27

建设单位（盖章）

建设单位代表：



日期：2025.3.27